

# **LakiBeam SDK 用户手册**

# 目录

1 体系结构 . . . . .	4
2 使用说明 . . . . .	5
2.1 环境要求 . . . . .	5
2.2 开发环境建设 . . . . .	5
3 类说明(UDP 协议) . . . . .	9
3.1 结构体定义 . . . . .	9
3.2 函数说明 . . . . .	9
3.2.1 构造函数 . . . . .	9
3.2.2 析构函数 . . . . .	10
3.2.3 dots_valid() . . . . .	10
3.2.4 get_pack() . . . . .	10
3.2.5 restart() . . . . .	10
3.2.6 wait() . . . . .	10
4 类说明(HTTP 协议) . . . . .	11
4.1 类定义 . . . . .	11
4.2 函数说明 . . . . .	11
4.2.1 delete_override() . . . . .	11
4.2.2 get_filer_level() . . . . .	11
4.2.3 get_firmware() . . . . .	12
4.2.4 get_host() . . . . .	12
4.2.5 get_host_IP() . . . . .	12
4.2.6 get_host_port() . . . . .	13
4.2.7 get_laser_enable() . . . . .	13
4.2.8 get_laser_start() . . . . .	13
4.2.9 get_lase_stop() . . . . .	14
4.2.10 get_monitor() . . . . .	14
4.2.11 get_motor_rpm() . . . . .	14
4.2.12 get_network() . . . . .	15
4.2.13 get_overview() . . . . .	15
4.2.14 get_resolution() . . . . .	15
4.2.15 get_scan_range() . . . . .	16
4.2.16 get_scanfreq() . . . . .	16
4.2.17 put_filter_level() . . . . .	16
4.2.18 put_host_IP() . . . . .	17
4.2.19 put_host_port() . . . . .	17
4.2.20 put_laser_enable() . . . . .	17
4.2.21 put_laser_start() . . . . .	18
4.2.22 put_laser_stop() . . . . .	18
4.2.23 put_override() . . . . .	19
4.2.24 put_reset() . . . . .	19
4.2.25 put_scanfreq() . . . . .	19
5 SDK 开发流程 . . . . .	20

5.1 激光雷达主动上传数据模式流程 . . . . .	20
------------------------------	----

# 1 体系结构

Lakibeam 数据采集系统从软件的角度包括以下几个部分：

- (1) Lakibeam: 采集环境数据和信息。
- (2) Etherent: Lakibeam 通过 Ethernet 与设备端连接。LakiBeam 采集到的数据通过 UDP 协议发送到设备端光束通过以太网连接到设备端。
- (3) SDK: 可以通过 SDK 提供的接口接收 LakiBeam 采集的数据，并配置激光雷达参数、IP 地址等。

## 2 使用说明

### 2.1 环境要求

此 SDK 是源码发布，请用户集成到目标系统中。

SDK，使用 boost 库，在编译之前，请准备 boost 库，推荐 boost 库的 1.63 及以上版本。

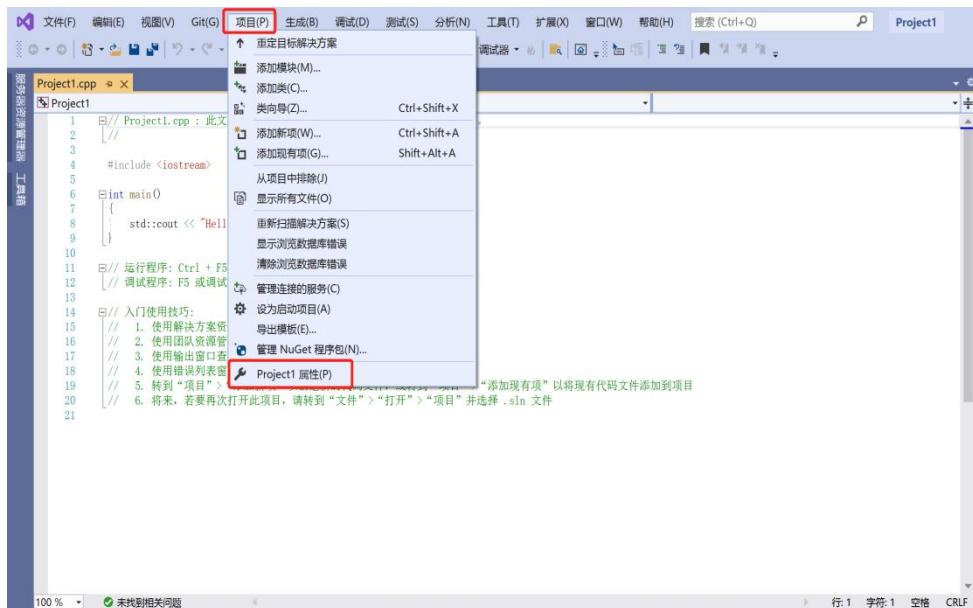
### 2.2 开发环境建设

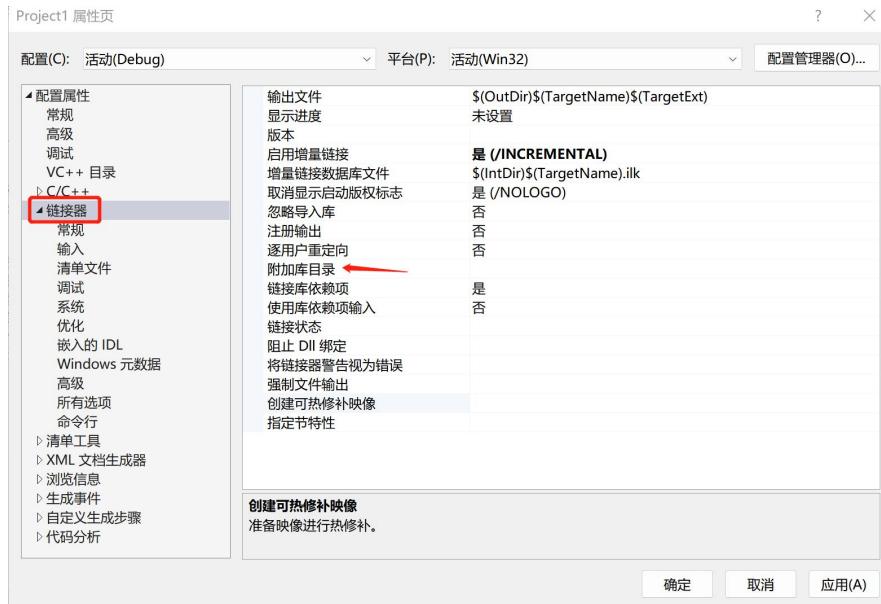
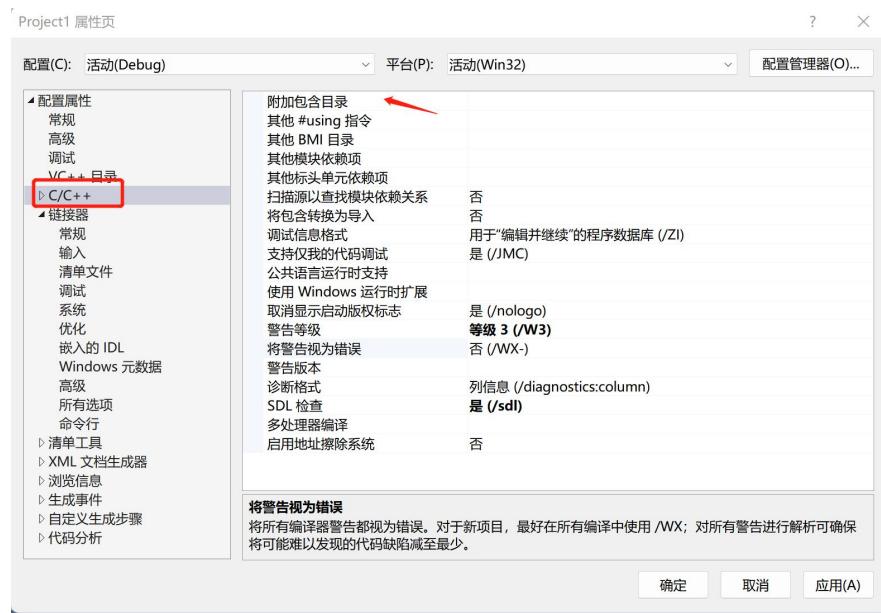
**windows (Visual Studio):**

对于基于 Windows 操作系统的 LakiBeam SDK 应用程序开发，您的开发环境应该满足以下条件：建议您的计算机安装 Visual Studio 2019 并安装编译的 boost 库。

(1) 配置编译选项：

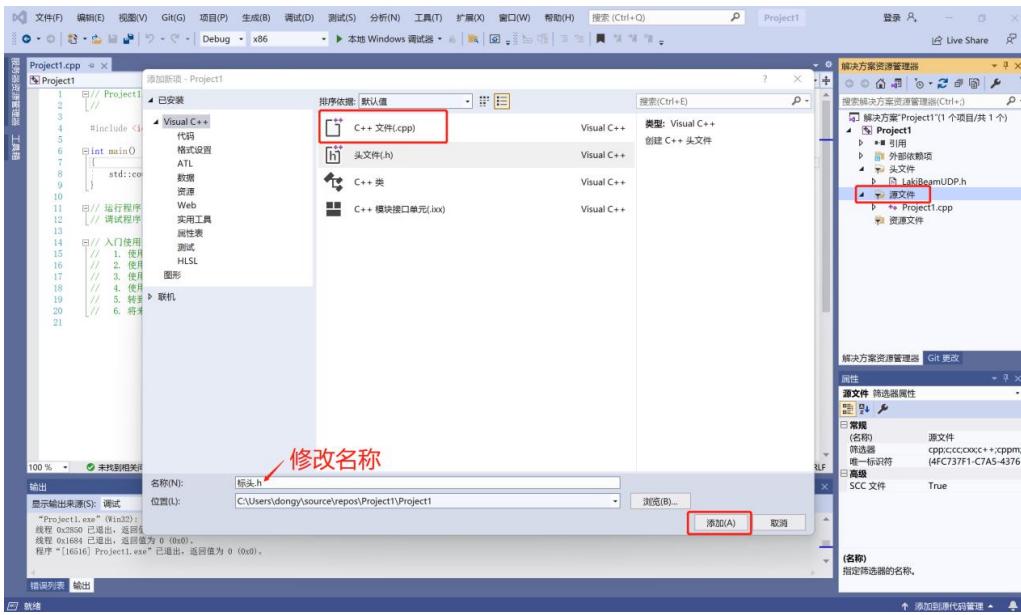
a. 打开项目属性”面板





- b. 在左侧列表中，分别选择 C / C ++ 和链接器
- c. 选择右侧的附加包含目录和附加库目录，然后单击下拉按钮
- d. 选择“编辑”
- e. 将 boost 依赖项添加到该列表中
- f. 点击“应用”，完成配置

## (2) 创建源文件



(3) 添加代码：在弹出的编辑器中放入 LakiBeamUDP.cpp 文件中的代码

(4) 编译运行：在 Visual Studio 的主菜单中，单击调试->开始调试即可编译运行

您的程序

## ubuntu (Visual Studio Code):

(1) 安装编译 boost 库

- 下载 boost (版本高于 1.63)，以 1.78 版本举例
- 将压缩包解压
- 打开终端

```
cd boost_1_78_0      // 进入到文件夹中，boost_1_78_0 为文件名 //
./bootstrap.sh          // 执行命令 //
./b2 install --prefix=/home/fen/boost      // home/fen/boost 为自己的
安装路径，可以新建一个文件夹当作安装路径 //
cd ~/boost            // 进入新建的 boost 目录 //
ls                      // 目录下会有 include 和 lib 两个文件夹，一
个为头文件，一个是库文件 //
sudo mv -f ./lib/* /usr/lib      // 将库文件移动到/usr/lib 下，显示无法移
动也不要紧，继续下一步 //
sudo cp -rf ./include/boost /usr/include      // 将头文件复制到
/usr/include 下，boost 编译完成 //
```

(2) 获取 sdk

a. 解压 sdk (sdk 压缩包为.rar, 如无法解压, 按以下步骤进行, 如可以解压, 直接跳到第三步)

b. 打开终端

```
sudo apt-get install rar  
sudo apt-get install unrar
```

(3) 测试代码

c. 下载 vscode 编译工具

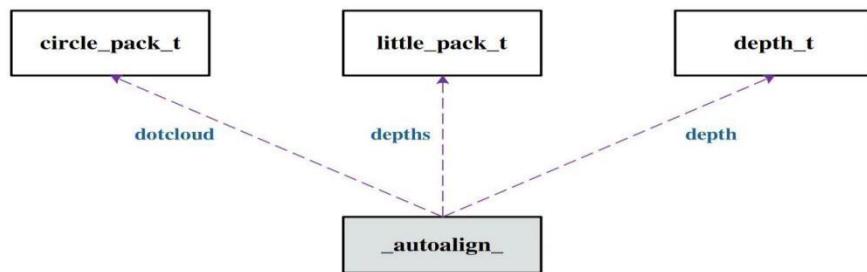
d. 在 vscode 里打开 sdk

e. 运行和调试

# 3 类说明(UDP 协议)

## 3.1 结构体定义

\_autoalign\_ 结构体的协作图:



**Cickle\_pack\_t** 结构体：一个重新打包的深度包最小单元

**depth\_t** 结构体：激光雷达深度数据的最小包裹

**little\_pack\_t** 结构体：一帧激光雷达深度数据帧的数据结构的最小单位

**repark\_t** 结构体：一帧表示一块深度数据

**udp\_pack\_t** 结构体：一帧 udp 数据包的数据结构

**LakiBeamUDP**：激光雷达 UDP 数据包拆包解包类，接收 lakibeam 雷达的深度数据，重新组装数据块，每个数据块包含一圈深度数据，块与块之间顺序连接

## 3.2 函数说明

### 3.2.1 构造函数

LakiBeamUDP()

LakiBeamUDP::LakiBeamUDP (

string local IP,

string local port,

string laser IP,

string laser port)

**参数：**

local IP: 本地 IP

local port: 本地端口号

laser IP: 雷达 IP

laser port: 雷达端口号

### 3.2.2 析构函数

```
~ LakiBeamUDP()  
LakiBeamUDP::~ LakiBeamUDP ()
```

### 3.2.3 dots\_valid()

```
u32_t LakiBeamUDP::dots_valid (void)
```

获取激光雷达包裹有效值

**返回值:**

激光雷达的数据有效个数

### 3.2.4 get\_pack()

```
bool LakiBeamUDP::get_pack (repark_t & pack)
```

获取激光雷达数据包:

**参数:**

**pack:** 雷达数据返回值, 具体包括时间戳、角度值、深度数据、回波强度

**返回值:**

**true:**操作成功

**false:**操作失败

### 3.2.5 restart()

```
void LakiBeamUDP::restart (void)
```

重启雷达 UDP 的 SDK 功能包

### 3.2.6 wait()

```
void LakiBeamUDP::wait (void)
```

等待雷达新的一包数据到来

# 4 类说明(HTTP 协议)

## 4.1 类定义

**filter\_c** 类：雷达滤波等级类，滤波器参数  
**fireware\_c** 类：获取雷达固件信息封装类  
**host\_c** 类：主机配置类，主机的配置参数  
**monitor\_c** 类：获取系统监控数据类封装，系统数据信息  
**network\_c** 类：网络信息类封装，网络信息各项参数  
**overview\_c** 类：复位服务器数据类，服务器各项参数  
**scan\_range\_c** 类：获取雷达角度扫描范围封装类，雷达扫描起始位置和结束位置  
**LakiBeamHTTP** 类：雷达配置文件类，可以配置雷达所有的运行参数

## 4.2 函数说明

### 4.2.1 delete\_override()

**bool LakiBeamHTTP::delete\_override (string & result)**

删除静态模式配置并设置为 DHCP 模式

**参数：**

**result:** 本次操作的结果

**返回值：**

**true:** 操作成功

**false:** 操作失败

### 4.2.2 get\_filter\_level()

**bool LakiBeamHTTP::get\_filter\_level (filter\_c & level)**

设置激光扫描结束角度

**参数：**

**level:** 滤波器信息结构体返回值

**返回值：**

**true:** 参数信息操作成功

**false:** 参数信息操作失败

### 4.2.3 get\_firmware()

```
bool LakiBeamHTTP::get_firmware (firmware & firmware)
```

获取雷达固件信息

**参数:**

**firmware:** 雷达固件信息的引用类参数引用

**返回值:**

**true:** 操作成功

**false:** 操作失败

### 4.2.4 get\_host()

```
bool LakiBeamHTTP::get_host (host & host)
```

获取当前雷达 Host 端 IP 配置

**参数:**

**host:** Host 端 IP 配置信息返回值

**返回值:**

**true:** 参数信息操作成功

**false:** 参数信息操作失败

### 4.2.5 get\_host\_IP()

```
bool LakiBeamHTTP::get_host_IP (string & IP)
```

获取当前雷达 Host 端 IP 地址

**参数:**

**IP:** 雷达 Host 端 IP 地址返回值

**返回值:**

**true:** 参数信息操作成功

**false:** 参数信息操作失败

#### 4.2.6 get\_host\_port()

`bool LakiBeamHTTP::get_host_port (string & port)`

获取当前雷达 Host 端 IP 地址端口号

**参数:**

**port:** Host 端 IP 地址端口号返回值

**返回值:**

**true:** 参数信息操作成功

**false:** 参数信息操作失败

#### 4.2.7 get\_laser\_enable()

`bool LakiBeamHTTP::get_laser_enable (string & laser state)`

获取激光状态：

**参数:**

**motor rpm:** 当前激光状态返回值 (true: 使能 false: 失能)

**返回值:**

**true:** 操作成功

**false:** 操作失败

#### 4.2.8 get\_laser\_start()

`bool LakiBeamHTTP::get_laser_start (string & start)`

获取激光扫描起始角度

**参数:**

**start:** 雷达扫描起始角度返回值 (单位: 度)

**返回值:**

**true:** 操作成功

**false:** 操作失败

#### **4.2.9 get\_lase\_stop()**

**bool LakiBeamHTTP::get\_laser\_stop (string & stop)**

获取激光扫描结束角度

**参数:**

**start:** 雷达扫描结束角度返回值 (单位: 度)

**返回值:**

**true:** 参数信息操作成功

**false:** 参数信息操作失败

#### **4.2.10 get\_monitor()**

**bool LakiBeamHTTP::get\_monitor (monitor c & monitor)**

获取雷达监测信息

**参数:**

**monitor:** 获取系统监控数据, 包含系统平均负载、 内存使用率和系统运行时间

**返回值:**

**true:** 操作成功

**false:** 操作失败

#### **4.2.11 get\_motor\_rpm()**

**bool LakiBeamHTTP::get\_motor\_rpm (string & motor rpm)**

获取雷达实时转速

**参数:**

**motor\_rpm:** 当前雷达转速返回值 (单位: rpm)

**返回值:**

**true:** 操作成功

**false:** 操作失败

#### 4.2.12 get\_network()

**bool LakiBeamHTTP::get\_network (network c & network)**

获取网络信息

**参数:**

**network:** 网络信息返回值，包含以太网链路状态、双工模式、MAC 地址、主机名称、IPv4 信息以及以太网传输速率

**返回值:**

**true:** 操作成功

**false:** 操作失败

#### 4.2.13 get\_overview()

**bool LakiBeamHTTP::get\_motor\_rpm (string & motor rpm)**

获取雷达实时转速

**参数:**

**overview:** 包含雷达扫描频率、雷达实时转速、激光开关状态、分辨率、扫描角度 范围、滤波等级和 Host 端 IP 地址及端口号

**返回值:**

**true:** 操作成功

**false:** 操作失败

#### 4.2.14 get\_resolution()

**bool LakiBeamHTTP::get\_resolution (string & resolution)**

获取雷达当前水平角分辨率

**参数:**

**resolution:** 雷达水平角分辨率返回值，各扫描频率对应的水平角分辨率分别为：  
10Hz/0.1° , 20Hz/0.25° , 25Hz/0.25° , 30Hz/0.25°

**返回值:**

**true:** 操作成功

**false:** 操作失败

#### 4.2.15 get\_scan\_range()

`bool LakiBeamHTTP::get_scan_range (scan range c & scan range)`

获取雷达扫描范围

**参数:**

**scan\_range:** 雷达扫描范围返回值 单位: 度

**返回值:**

**true:** 操作成功

**false:** 操作失败

#### 4.2.16 get\_scanfreq()

`bool LakiBeamHTTP::get_scanfreq (string & result)`

获取雷达扫描频率

**参数:**

**result:** 当前雷达扫描频率返回值 (单位: Hz)

**返回值:**

**true:** 操作成功

**false:** 操作失败

#### 4.2.17 put\_filter\_level()

`bool LakiBeamHTTP::put_filter_level (string & level)`

设置当前雷达数据滤波器件等级

**参数:**

**level:** 设置滤波器级别, 分为 0~3 共 4 个等级, 0 为关闭

**返回值:**

**true:** 参数信息操作成功

**false:** 参数信息操作失败

#### **4.2.18 put\_host\_IP()**

**bool LakiBeamHTTP::put\_host\_IP (string & IP)**

设定当前雷达 Host 端 IP 地址

**参数:**

**IP:** 雷达 Host 端 IP 地址设定值

**返回值:**

**true:** 参数信息操作成功

**false:** 参数信息操作失败

#### **4.2.19 put\_host\_port()**

**bool LakiBeamHTTP::put\_host\_port (string & IP)**

设定当前雷达 Host 端 IP 地址端口号

**参数:**

**IP:** Host 端 IP 地址端口号设定值

**返回值:**

**true:** 参数信息操作成功

**false:** 参数信息操作失败

#### **4.2.20 put\_laser\_enable()**

**bool LakiBeamHTTP::put\_laser\_enable (string & config state)**

切换激光状态

**参数:**

**config\_state:** 激光状态设定值 (true: 使能 false: 失能)

**返回值:**

**true:** 操作成功

**false:** 操作失败

#### 4.2.21 put\_laser\_start()

**bool LakiBeamHTTP::put\_laser\_start (string & start)**

设置激光扫描起始角度

**参数:**

**start:** 设置雷达扫描起始角度设定值 范围: 0 度~ 315 度 注意: 设定的起始角  
度 应 小于结束角度, 否则设定失败

**返回值:**

**true:** 参数信息操作成功

**false:** 参数信息操作失败

#### 4.2.22 put\_laser\_stop()

**bool LakiBeamHTTP::put\_laser\_stop (string & stop)**

设置激光扫描结束角度

**参数:**

**stop:** 设置雷达扫描结束角度设定值 范围: 0 度~ 315 度 (注意: 设定的起始角  
度 应 小于结束角度, 否则设定失败)

**返回值:**

**true:** 参数信息操作成功

**false:** 参数信息操作失败

#### 4.2.23 put\_override()

**bool LakiBeamHTTP::put\_override (string override, string & result )**

获取当前静态 IP 重写值

**参数:**

**override:** 静态 IP 重写地址设定值, 当 DHCP 模式打开时操作有效, 否则为无效操作

**result:** 本次操作的结果或者错误信息

**返回值:**

**true:** 操作成功

**false:** 操作失败

#### 4.2.24 put\_reset()

**bool LakiBeamHTTP::put\_reset (string & result)**

系统复位

**参数:**

**result:** 本次操作的结果

**返回值:**

**true:** 操作成功

**false:** 操作失败

#### 4.2.25 put\_scanfreq()

**bool LakiBeamHTTP::put\_scanfreq (string & freq)**

设置雷达扫描频率

**参数:**

**freq:** 设置扫描频率设定值 (设定选项: 10 20 25 30 推荐值: 25 )

**返回值:**

**true:** 操作成功

**false:** 操作失败

# 5 SDK 开发流程

## 5.1 激光雷达主动上传数据模式流程

上位机获取 LakiBeam 雷达的点云数据只有雷达主动上传数据这一种模式。

雷达主动上传数据模式,指的是根据雷达中关于 HostIP 和 DataPort 的配置,设置与 雷达相连的网 口 IP,根据配置界面中 HostIP 和端口号打开接收数据的端口,根据雷达 IP 连 接雷达,从而获取雷达主动上传数据。

**要点:**

- (1) 知晓雷达配置界面中的 HostIP、DataPort 信息；
- (2) 设置与雷达相连的网卡 IP 为配置界面中的 HostIP；
- (3) 根据雷达配置界面中的 HostIP 和 DataPort, 设置接收数据的端 口 。

雷达上电初始,默认的数据传输方式是主动上传数据模式,此时上位机可以采用雷达主动上传数据模式方案获取数据。在雷达主动上传数据模式流程下,可以通过 Type-c 数据线连 接雷达,浏览器登录雷达配置界面查看获取雷达中的 HostIP、DataPort 配置信息,如图 5.1 所示。

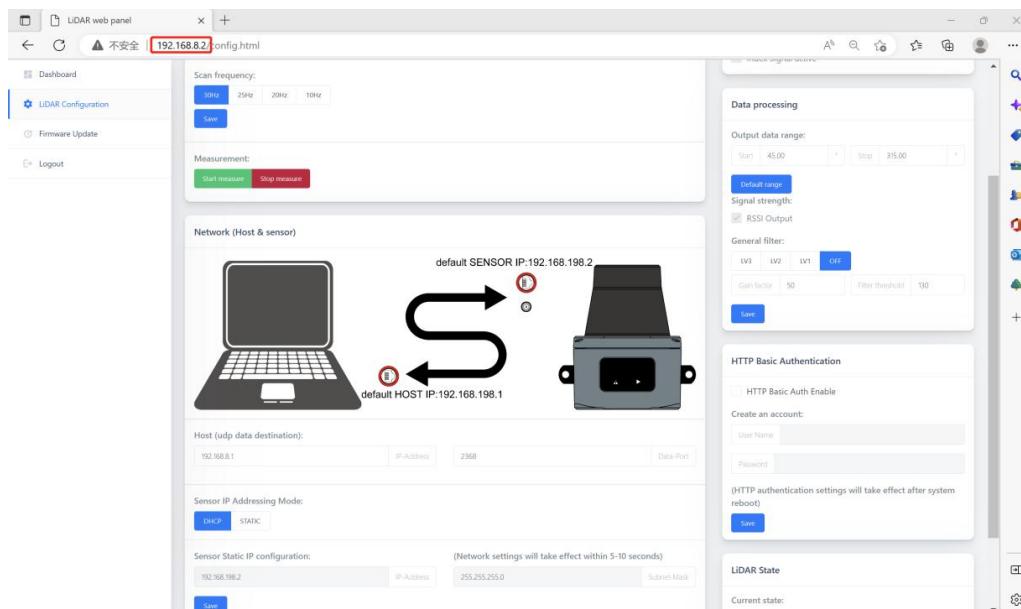


图 5.1：激光雷达配置界面

当需要修改激光雷达配置信息时, 打开如图 5.1 所示的配置接口, 修改激光雷达网络配置, 要求 HostIP 和雷达 IP 在同一网段。

初始激光雷达的默认设置如下：

**使用过程：**

- (1) 建立设备对象，更改 HostIP 和数据端口，获取激光雷达数据；
- (2) 根据激光雷达的 IP，连接到激光雷达，并请求数据传输；
- (3) 设置激光雷达参数；
- (4) 轮询获取数据。